

Stage algorithmique 1
TI graphiques (82, 83, 84)

Algorithmes mystérieux

Premier algorithme mystère

Que fait ce programme ?

```
Saisir(x)
Saisir(y)
z := x
x := y
y := z
Afficher(x)
Afficher(y)
```

Remarque : noter que l'instruction $z := x$ est équivalente à $x \rightarrow z$.

Deuxième algorithme mystère

Que fait ce programme ? Le fait-il dans toutes circonstances ?

```
Saisir(x)
Saisir(y)
x := x + y
y := x - y
x := x - y
Afficher(x)
Afficher(y)
```

Troisième algorithme mystère

Cet algorithme est proposé sous forme de programme en langage machine graphique TI.
Combien de nombres vont-ils être affichés ? Quelle est la suite de nombres ainsi obtenue ?

```
1 → A
1 → B
For(I, 1, 6)
A + B → C
B → A
C → B
Disp C
End
```